



KUBB, le jeu des Vikings



Matériel : 10 kubbs (briques en bois), 1 roi, 6 bâtons de tir, 4 piquets

But du jeu : Abattre tous les Kubbs de l'adversaire puis faire tomber le Roi.

Déroulement : A tour de rôle, chaque équipe reçoit les 6 bâtons. Elle les lance en essayant de faire tomber les kubbs adverses. Ceux renversés sont alors ramassés et jetés par la deuxième équipe, depuis sa ligne de base, dans la partie de terrain adverse (lancés donc dans la moitié de terrain de la première équipe). Tous les kubbs lancés sont alors remis debout à l'endroit où ils ont été jetés. On les appelle les kubbs de champ. La deuxième équipe lance alors ses 6 bâtons.
Si des kubbs de champ existent dans le terrain adverse, l'équipe a l'obligation de les faire tous tomber avant de pouvoir tenter de faire tomber des kubbs de base adverses.
Les kubbs renversés (de champ et de base) sont alors relancés par la première équipe dans le camp adverse. Les équipes jouent ainsi alternativement, en lançant à chaque fois les 6 bâtons, l'équipe adverse relançant les kubbs renversés de son camp.
Si par erreur, un kubb de base est renversé alors que des kubbs de champ restent encore debout, il est simplement relevé.
Si un kubb lancé vient à faire tomber un kubb de champ, on relève celui-ci à l'endroit où il se trouvait et on regroupe les 2 kubbs (ils sont alors plus facile à faire chuter).
A la fin de ses lancers de bâton, si une équipe possède encore des kubbs de champ debout, le kubb le plus proche du roi dans sa partie de terrain représente alors la ligne de tir pour cette équipe.
Dès qu'une équipe a fait tomber tous les kubbs adverses, elle peut alors tenter de renverser le roi avec les bâtons restants.



De 30 à 45 minutes



2 à 12 joueurs



A partir de 9 ans

Ludothèque de Vienne
2, place des Allobroges - 38200 Vienne
Tél : 04.74.58.21.98
Mail : mjcvienne.ludothèque@gmail.com
Site Internet : www.ludothéquemjcvienne.fr