



VILLA PALETTI GEANT



Matériel : 5 plateaux en bois, 20 colonnes, 1 crochet, 1 dé (sceau de l'architecte)

But du jeu : Faites grandir le palais en vous servant des colonnes qui maintiennent le premier étage sans que celui-ci ne s'écroule.

Déroulement : Pour commencer la partie >> Les joueurs placent toutes les colonnes sur le plateau de base. Ensuite, les joueurs déposent le plateau de premier niveau sur l'ensemble. Chaque joueur détermine ensuite la couleur de ses colonnes en lançant le dé.

Le tour de jeu >> A chaque tour, un joueur peut monter une colonne de sa couleur sur le plateau supérieur. Le joueur ne peut toucher qu'une seule colonne.

- S'il ne parvient pas à dégager la colonne, il perd son tour et ne peut plus toucher la colonne jusqu'à la fin de la partie.
- Si le joueur ne peut monter aucune colonne, il doit proposer de déposer un nouveau plateau. Un joueur peut contester ce choix et dégager une colonne lui-même. S'il y parvient la colonne est éliminée du jeu. S'il n'y parvient pas, le premier joueur désigne une colonne que le joueur contestataire ne pourra plus toucher jusqu'à la fin de la partie.

A partir du deuxième plateau, commence le décompte des points:

- Les colonnes valent de 1 à 3 points (le petit rond vaut 1 point, l'hexagone 2 points, le gros rond 3 points).
- Quand un joueur prend la tête des points sur le plateau supérieur, il gagne le "sceau de l'architecte".

Fin de la partie >> Lorsque la Villa s'effondre, celui qui a le sceau de l'architecte gagne la partie. Si le joueur qui possède le sceau provoque l'effondrement, le vainqueur est celui qui possédait le sceau auparavant.



Environ 20 minutes



2 ou 4 joueurs



A partir de 8 ans

Ludothèque de Vienne
2, place des Allobroges - 38200 Vienne
Tél : 04.74.58.21.98
Mail : mjcvienne.ludotheque@gmail.com
Site Internet : www.ludothequemjcvienne.fr