



BILLARD HOLLANDAIS



Matériel : Une surface à glisser d'environ 2 mètres, 4 tiroirs numérotés de 1 à 4 et 10 à 30 palets.

But du jeu : Obtenir le plus de points possible.

Déroulement : Les joueurs lancent tous les palets chacun leur tour afin de les faire entrer dans les 4 tiroirs. Une fois tous les palets lancés, le joueur compte ses points en respectant les points attribués à chaque tiroir. On double les points pour chaque série d'1 palet par tiroir.



Environ 5 minutes



A partir de 1 joueur

Ludothèque de Vienne
2, place des Allobroges - 38200 Vienne
Tél : 04.74.58.21.98
Mail : mjcvienne.ludotheque@gmail.com
Site Internet : www.ludothequemjcvienne.fr



PASSE-TRAPPE



Matériel : Un plateau de jeu, 10 palets, 1 sablier, 6 marqueurs de pts.

But du jeu : Etre le premier à faire passer tous ses palets dans le camp de l'adversaire.

Déroulement : Les joueurs essaient de faire passer simultanément leurs 5 palets dans le camp de l'adversaire à l'aide de l'élastique par le trou de la barre centrale du plateau.



Environ 5 minutes



2 joueurs



A partir de 4 ans

Ludothèque de Vienne
2, place des Allobroges - 38200 Vienne
Tél : 04.74.58.21.98
Mail : mjcvienne.ludotheque@gmail.com
Site Internet : www.ludothequemjcvienne.fr



COMPACT CURLING



Matériel : Un plateau de jeu, 8 pierres de curling, 2 barres aimantées, 2 éponges

But du jeu : Marquer le plus de points à la fin des 7 manches.

Déroulement : A tour de rôle, chaque équipe fait glisser une pierre pour l'approcher du centre de la cible.

La pierre doit s'arrêter entre les 2 lignes sinon elle est retirée du jeu
L'équipe qui a la pierre la plus au centre gagne la manche et marque un point pour chacune de ses pierres mieux placée que la meilleure des adversaires.



Environ 30 minutes



De 2 à 8 joueurs

Ludothèque de Vienne
2, place des Allobroges - 38200 Vienne
Tél : 04.74.58.21.98
Mail : mjcvienne.ludotheque@gmail.com
Site Internet : www.ludothequemjcvienne.fr



VILLA PALETTI GEANT



Matériel : 5 plateaux en bois, 20 colonnes, 1 crochet, 1 dé (sceau de l'architecte)

But du jeu : Faites grandir le palais en vous servant des colonnes qui maintiennent le premier étage sans que celui-ci ne s'écroule.

Déroulement : Pour commencer la partie >> Les joueurs placent toutes les colonnes sur le plateau de base. Ensuite, les joueurs déposent le plateau de premier niveau sur l'ensemble. Chaque joueur détermine ensuite la couleur de ses colonnes en lançant le dé.

Le tour de jeu >> A chaque tour, un joueur peut monter une colonne de sa couleur sur le plateau supérieur. Le joueur ne peut toucher qu'une seule colonne.

- S'il ne parvient pas à dégager la colonne, il perd son tour et ne peut plus toucher la colonne jusqu'à la fin de la partie.
- Si le joueur ne peut monter aucune colonne, il doit proposer de déposer un nouveau plateau. Un joueur peut contester ce choix et dégager une colonne lui-même. S'il y parvient la colonne est éliminée du jeu. S'il n'y parvient pas, le premier joueur désigne une colonne que le joueur contestataire ne pourra plus toucher jusqu'à la fin de la partie.

A partir du deuxième plateau, commence le décompte des points:

- Les colonnes valent de 1 à 3 points (le petit rond vaut 1 point, l'hexagone 2 points, le gros rond 3 points).
- Quand un joueur prend la tête des points sur le plateau supérieur, il gagne le "sceau de l'architecte".

Fin de la partie >> Lorsque la villa s'effondre, celui qui a le sceau de l'architecte gagne la partie. Si le joueur qui possède le sceau provoque l'effondrement, le vainqueur est celui qui possédait le sceau auparavant.



Environ 20 minutes



2 ou 4 joueurs

Ludothèque de Vienne
2, place des Allobroges - 38200 Vienne
Tél : 04.74.58.21.98
Mail : mjcvienne.ludothèque@gmail.com
Site Internet : www.ludothéquemjcvienne.fr



TRAPENUM



Matériel : Un coffre fermé en bois avec 8 trous, 48 cartes, 13 paires d'objets.

But du jeu : Etre la première équipe à sortir du coffre 5 paires d'objets.

Déroulement : Les 2 joueurs d'une équipe se positionnent l'un en face de l'autre et plongent les mains dans les trous du coffre. Les joueurs d'une équipe doivent sortir simultanément une paire d'un même objet et la placer sur le coffre jusqu'à ce qu'une équipe en sorte 5.



Environ 5 minutes



2 ou 4 joueurs



A partir de 5 ans

Ludothèque de Vienne
2, place des Allobroges - 38200 Vienne
Tél : 04.74.58.21.98
Mail : mjcvienne.ludotheque@gmail.com
Site Internet : www.ludothequemjcvienne.fr



TOP RING



Matériel : 1 plateau mobile, 1 rotule avec sa tige vissée, 1 toupie, 1 ficelle de lancement

But du jeu : Piloter la toupie au travers d'un labyrinthe de portes

Déroulement : Entourer le fil autour de la toupie, placer la toupie dans l'encoche au bout de la piste. Tenir le dessus de la toupie avec l'index puis tirer la ficelle avec l'autre main en lâchant la toupie.

La manche prend fin lorsque la toupie est tombée.



Environ 5 minutes



A partir de 1 joueur



A partir de 8 ans

Ludothèque de Vienne
2, place des Allobroges - 38200 Vienne
Tél : 04.74.58.21.98
Mail : mjcvienne.ludotheque@gmail.com
Site Internet : www.ludothequemjcvienne.fr



QUIXO



Matériel : Un plateau de jeu, 25 cubes possédant 4 faces neutres, 1 face marquée d'une croix et une face marquée d'un rond.

But du jeu : Aligner verticalement, horizontalement ou diagonalement 5 cubes de sa marque (croix ou rond).

Déroulement : En début partie les cubes sont placés face neutre sur le plateau. Les joueurs choisissent qui joue avec les croix et les ronds. Chacun leur tour, les joueurs prennent un cube avec une face neutre ou de sa marque, en périphérie du plateau et le replacent sur la face de sa marque visible à l'une des extrémités de son choix des rangées incomplètes créées lors de la prise. Ils poussent sur cette extrémité pour replacer le cube. Le joueur qui crée une ligne de 5 cubes de sa marque gagne la partie.



Environ 15 minutes



2 joueurs

Ludothèque de Vienne
2, place des Allobroges - 38200 Vienne
Tél : 04.74.58.21.98
Mail : mjcvienne.ludothèque@gmail.com
Site Internet : www.ludothéquemjcvienne.fr



PYLOS



Matériel : Un plateau en bois, 30 boules en bois

But du jeu : Économiser le plus de boules pour pouvoir poser la dernière en haut de la pyramide.

Déroulement : Les deux joueurs reçoivent chacun 15 boules qu'ils doivent disposer tour à tour sur le plateau, en forme de pyramide.

Deux principes simples permettent d'économiser des boules :

- déplacer une boule déjà jouée, en la montant d'un ou plusieurs niveaux.
- réaliser un carré à sa couleur, ce qui autorise à reprendre deux billes sur le plateau.



Environ 15 minutes



2 joueurs



A partir de 8 ans

Ludothèque de Vienne
2, place des Allobroges - 38200 Vienne
Tél : 04.74.58.21.98
Mail : mjcvienne.ludotheque@gmail.com
Site Internet : www.ludothequemjcvienne.fr



PALET BRETON



Matériel : 1 planche en bois, 12 palets en fonte, 1 petit palet « le maître »

But du jeu : Le but du jeu est d'être le premier, en individuel ou en équipe, à faire 11 ou 13 points en plaçant ses palets le plus près possible du «maître»

Déroulement : Le 1^{er} joueur lance le « maître ». On compte un point par palet placé plus près du «maître» que celui de l'adversaire. Pour qu'un palet soit compté comme valable il ne faut pas qu'il touche le sol avant d'arriver sur la plaque et qu'il reste sur la plaque.



Environ 15 minutes



2 à 4 joueurs

Ludothèque de Vienne
2, place des Allobroges - 38200 Vienne
Tél : 04.74.58.21.98
Mail : mjcvienne.ludothèque@gmail.com
Site Internet : www.ludothéquemjcvienne.fr



MÖLKKY



Matériel : 10 quilles en bois, 1 lanceur « le mölkkyy »

But du jeu : Etre le premier à totaliser exactement 50 points.

Déroulement : Le principe du jeu est de faire tomber des quilles en bois à l'aide d'un lanceur appelé Mölkkyy. Les quilles sont marquées de 1 à 12. Lorsqu'une quille a été abattue, on la relève juste là où elle se trouve, sans la soulever. C'est ainsi qu'au cours de la partie, les quilles s'éparpillent et s'éloignent.

- si un joueur fait tomber une seule quille, il gagne autant de points que le nombre inscrit dessus ;
- si un joueur fait tomber plusieurs quilles, il gagne autant de points que de quilles abattues.



Environ 5 minutes



A partir de 2 joueurs



A partir de 6 ans

Ludothèque de Vienne
2, place des Allobroges - 38200 Vienne
Tél : 04.74.58.21.98
Mail : mjvienne.ludotheque@gmail.com
Site Internet : www.ludothequemjvienne.fr



JEU DU ROI



Matériel : 1 piste de jeu avec couvercle de rangement, 13 quilles, 1 toupie, 1 ficelle de lancement

But du jeu : Faire tomber les quilles avec la toupie, et surtout le roi qui se trouve dans sa tour

Déroulement : Entourer le fil autour de la toupie, placer la toupie dans l'encoche au bout de la piste. Tenir le dessus de la toupie avec l'index puis tirer la ficelle avec l'autre main en lâchant la toupie. La toupie est alors libérée, elle parcourt la piste en faisant tomber les quilles. Pour faciliter son déplacement vous pouvez retirer au fur et à mesure les quilles tombées.

La manche prend fin lorsque la toupie est tombée.



Environ 5 minutes



A partir de 1 joueur

Ludothèque de Vienne
2, place des Allobroges - 38200 Vienne
Tél : 04.74.58.21.98
Mail : mjcvienne.ludotheque@gmail.com
Site Internet : www.ludothequemjcvienne.fr



JEU DE LA GRENOUILLE



Matériel : Une structure en bois avec des casiers de différents points et des trous sur le plateau, 8 palets.

But du jeu : Obtenir le plus de points possible en lançant ses 8 palets.

Déroulement : En étant positionné à 3 mètres de la structure en bois, le joueur lance les 8 palets dans les trous pour obtenir le plus de points possible.



Environ 5 minutes



A partir de 1 joueur



A partir de 5 ans

Ludothèque de Vienne
2, place des Allobroges - 38200 Vienne
Tél : 04.74.58.21.98
Mail : mjvienne.ludotheque@gmail.com
Site Internet : www.ludothequemjvienne.fr



GO FOOT



Matériel : 1 terrain de football sur un plateau de bois, 2 barres de cages, 4 raquettes en bois, 1 mini ballon

But du jeu : Etre le premier à marquer 5 buts

Déroulement : Chaque joueur prend sa raquette qu'il tient bien droite à l'emplacement du trou, entre le pouce et l'index. En frappant la bille, il faut la propulser dans les cages adverses.



Environ 10 minutes



Pour 2 à 4 joueurs



A partir de 6 ans

Ludothèque de Vienne
2, place des Allobroges - 38200 Vienne
Tél : 04.74.58.21.98
Mail : mjcvienne.ludotheque@gmail.com
Site Internet : www.ludothequemjcvienne.fr



CARROM



Matériel : Un plateau en bois avec 4 trous aux extrémités, 9 pions blancs, 9 pions noirs, 1 pion rouge (la reine), 1 palet.

But du jeu : Etre le premier à rentrer tous les pions de sa couleur dans les trous.

Déroulement : Au début de la partie les 9 pions blancs, 9 pions noirs et un pion rouge sont disposés au centre du plateau.

Celui qui commence a les pions blancs.

On percute les pions à l'aide d'un palet en résine que l'on déplace sur la zone de tir située face à soi. Le palet doit toujours toucher les 2 lignes de cette zone.

Tant que le joueur rentre ses pions, il continue de jouer, reprenant à chaque fois le palet afin de le repositionner sur les 2 lignes.

La reine peut être rentrée à n'importe quel moment, à condition qu'un pion de la couleur de celui qui le tente a déjà été rentré.



Entre 15 et 30 minutes



De 2 à 4 joueurs



A partir de 6 ans

Ludothèque de Vienne
2, place des Allobroges - 38200 Vienne
Tél : 04.74.58.21.98
Mail : mjcvienne.ludotheque@gmail.com
Site internet : www.ludothequemjvienne.fr



BOWLING



Matériel : Un plateau de jeu, 1 rampe de lancement, 9 quilles, 9 boules.

But du jeu : Faire tomber les 9 quilles.

Déroulement : A l'aide de la rampe de lancement, les joueurs doivent viser les quilles avec les boules afin de les faire tomber.



Environ 5 minutes



A partir de 1 joueur



A partir de 6 ans

Ludothèque de Vienne
2, place des Allobroges - 38200 Vienne
Tél : 04.74.58.21.98
Mail : mjcvienne.ludotheque@gmail.com
Site Internet : www.ludothequemjcvienne.fr



BILLARD NICOLAS



Matériel : Un plateau circulaire, 4 poires, 1 boule en liège

But du jeu : Défendre son camp (représenté par le trou placé devant soi) donc perdre le moins de point possible.

Déroulement : A l'aide de la poire, les joueurs doivent protéger leur camp et envoyer la boule dans le camp de l'adversaire. Quand la boule tombe dans le trou d'un joueur, celui-ci reçoit un point perdant.



Environ 15 minutes



2, 3, 4 joueurs

Ludothèque de Vienne
2, place des Allobroges - 38200 Vienne
Tél : 04.74.58.21.98
Mail : mjcvienne.ludotheque@gmail.com
Site Internet : www.ludothequemjcvienne.fr



BINGO - LOTO



Matériel : 1 boulier, 90 boules en bois, 1 plateau de contrôle pliable, nombreux cartons numérotés.

Principe du jeu : Chaque joueur est muni d'un carton de loto et de pions. Parmi 90 boules numérotées, un numéro est tiré au sort et le joueur place son pion sur le numéro sorti s'il est mentionné sur son carton. Une fois son carton rempli, le joueur gagne le lot mis en jeu.



A partir de 6 ans

Ludothèque de Vienne
2, place des Allobroges - 38200 Vienne
Tél : 04.74.58.21.98
Mail : mjvienne.ludotheque@gmail.com
Site Internet : www.ludothequemjvienne.fr



BILLARD JAPONAIS



Matériel : Un plateau en bois avec des cases numérotées, 10 palets.

But du jeu : Marquer le plus de points possible.

Déroulement : Les joueurs lancent les 10 palets chacun leur tour sur le plateau en essayant de viser les cases numérotées.

Une fois les 10 palets lancés, les joueurs totalisent la valeur des points de chaque case recouverte d'1 palet.



Environ 5 minutes



A partir de 1 joueur



A partir de 6 ans

Ludothèque de Vienne
2, place des Allobroges - 38200 Vienne
Tél : 04.74.58.21.98
Mail : mjcvienne.ludotheque@gmail.com
Site Internet : www.ludothequemjcvienne.fr



BILLARD JACANE



Matériel : 1 mallette billard, 1 canne, 10 boules bois

But du jeu : Placer le maximum de boules dans les trous

Déroulement : A l'aide de la canne, tirez droit ou en rebond sur les élastiques pour placer le maximum de boules dans les trous.



Environ 5 minutes



A partir de 1 joueur



A partir de 6 ans

Ludothèque de Vienne
2, place des Allobroges - 38200 Vienne
Tél : 04.74.58.21.98
Mail : mjcvienne.ludotheque@gmail.com
Site Internet : www.ludothequemjcvienne.fr



JUMP VOLLEY



Matériel : Un plateau de jeu, 1 arceau en plastique, 2 lunettes à élastique, 6 boules en bois de 2 couleurs.

But du jeu : Etre le premier à propulser toutes les boules chez l'adversaire.

Déroulement : Au top départ, chacun va tenter de libérer son camp de toutes les boules en les faisant sauter à l'aide de la lunette à élastique au travers de la séparation centrale. Les deux joueurs jouent en même temps et le plus vite possible. On ne doit pas prendre ou déplacer les boules avec les mains mais avec la lunette, pour lancer la boule il faut utiliser l'élastique.



Environ 5 minutes



2 ou 4 joueurs

Ludothèque de Vienne
2, place des Allobroges - 38200 Vienne
Tél : 04.74.58.21.98
Mail : mjcvienne.ludothèque@gmail.com
Site Internet : www.ludothéquemjcvienne.fr